PHOBOS

NYHETSBLAD FOR ARES - *kun for medlemmer*

Nr. 111, onsdag 13. oktober 1993



Redaksjonelt

Velkommen til Phobos 111!
Vi har igjen kommet til et nytt jubileumsnummer av Phobos, og også denne gangen vil du oppdage at nummeret er en smule tykkere enn vanlig. Riktignok har vi, på grunn av svikt i stofftilgangen, ikke klart å produsere det 111-siders nummeret vi hadde håpet å presentere for leserne ved denne spesielle anledning, men det var kanskje litt for optimistisk? Det er all mulig grunn til nok en gang å oppfordre alle mulige av våre medlemmer om å BIDRA til PHOBOS. Synes du bladet er tynt, må det til en viss grad kunne sies å være din egen feil.

Arcon-underskudd???
Det går rykter om at Arcon 9 kan ha gått med underskudd. De endelige tallene er fremdeles ikke klare, så det er fremdeles ikke mulig å si noe sikkert, men det er allerede klart at utgiftene i forbindelse med denne Arcon'en har vokst mye mer enn inntektene.

Dersom utfallet av årets Arcon skulle bli et større eller mindre underskudd, så vil både gophere og andre komme til å beklage den vanskelige situasjonen som har oppstått. Men komiteen står fast på det den har sagt: Går kongressen med overskudd, blir det refusjon til gophere -- ellers ikke.

Det ser heldigvis ikke ut til at årets underskudd vil skape større problemer for Arcon 10, men komiteen vil likevel måtte se nøye på utgiftene. Selv med de store fond Arcon har lagt seg opp, vil ikke kongressen tåle å gå med underskudd i årevis.

Sinsenkrysset, nå igjen...
Det går rykter om en bølge av brukstyverier av gravemaskiner i Sinsen-området. Redaksjonen tillater seg herved å uttrykke et håp om at ingen av våre medlemmer er involvert. Vi våger knapt tenke tanken på hva som kunne skje, hvis noen Live-rollespillere skulle sette i gang Live MAKT i det området.

6 gale rollespillere på Interrail.

En føljetong

Herman Ellingsen



Del 16.

HansO og Brodvall kommer tilbake til kupeen, med hver sin unge i armene.
- Skulle dere ikke levere dem tilbake?, utbryter Kim forbauset.
- Vel, det var liksom meningen, svarer HansO, men vi fant ingen å levere dem til.
- De andre vognene ble bare borte, forklarer Brodvall, hvorpå Kim bare blir enda mer forvirret.
- Nei, det går ikke an. En hel jernbanevogn kan vel ikke bare forsvinne, sånn helt uten 'Widerøe'? (Hva nå et flyselskap kan ha med den saken å gjøre?)
- Nei, Kim, det er ikke èn jernbanevogn som mangler, spesifiserer HansO. Det mangler fire vogner, og ett lokomotiv.
- Jammen, toget går jo, protesterer Kim, da kan vel ikke lokomotivet mangle?

I løpet av diskusjonen har jentungen sovnet med hodet i Sten Hugos fang. Sten Hugo prøver oppgitt å lirke seg løs, slik at han kan få tatt seg nok en røyk.

- Hør her, tar Sten Hugo sats, det er ikke noe som mangler. Toget har bare blitt delt. Foreldrene til disse to søte små sitter i en annen del av toget, som nå har blitt et helt annet tog, og som kjører i en helt annen retning.
- Men, hm, da burde vi kunne finne ut av det i rutetabellen, mener HansO, og ser på den nå svært trøtte gutten. Hvor var det dere skulle?
- Helsingborg.
HansO blar forvirret i noen rutetabeller, snur dem på hodet, ser etter på baksiden, leser symbolforklaringene, og blir stadig mer fortvilt.
- Er det noe galt, HansO?
- Dette toget stopper ikke i Helsingborg.
- Det forsto vi vel allerede. Helsingborg ligger vel ikke en gang på ruta. Kim trekker på skuldrene
- Joda, toget kjører gjennom Helsingborg. Men det stopper ikke der. Det stopper ingen andre steder heller, ikke før vi er i Tyskland.
- Tyskland? Men, eh, skal vi ikke reise med en ferge et eller annet sted først?
- To. Men toget kjører vel rett om bord i fergene, da.
- Tyskland - Tror dere har passene i orden? spør Sten Hugo.
Men det er ingen som tror at de to små har passene i orden.
- Men burde vi ikke finne noen å overlate disse barna til? spør Sol. En konduktør, eller noe sånt?
- Jo, bevares, men hva kan han gjøre før toget stopper? spør HansO indignert.
- Mens du snakker om å stanse, bemerker Sten Hugo. Hvor er vi nå?
- Det ser ut som, HansO lener hodet ut av vinduet, og ser seg undrende omkring. Det står Helsingborg på det skiltet der borte, i alle fall...
- Hei, dere må våkne! Kjæledyret kaster seg over de to barna, og slikker dem i ørene. Det er her dere skal av!

Etter mye om og men blir det til at HansO skal bli med barna, og passe på dem til foreldrene dukker opp. Så skal de alle sammen prøve å møtes igjen i Hamburg. Da er det toget setter seg i bevegelse igjen - bakover.
- Hva er det som foregår, spør Kim forvirret. Hvorfor rygger vi nå?
Som om togføreren skulle ha hørt spørsmålet, stanser toget, og snart kjører det forover igjen, riktignok ganske langsomt. Så braker det løs, og etter noen kraftige smell stanser toget helt opp.
- Hva nå da? spør Brodvall forbauset, kolliderte vi?

Fortsettes i neste nummer

Kongressreferat

X-con III
Regncon II
Constable

Ja, det er sant. Siden sist har vi rukket over tre kongresser. Og med Phobos' utgivelsestakt er jo det forholdsvis imponerende.

Hønefoss

Kongressen var, som vanlig for X-con, preget av kombinasjonen Tomas H. Mørkrid/Battle Masters. I løpet av kongressen dukket det opp et rollespill og et multiplayer strategisystem, basert på denne kombinasjonen.
Jeg (eller, det vil si mine ulveryttere) gjorde det ganske bra i denne en smule spesielle utgaven av strategispill. De erobret brettets alle kanoner...

Hemmelig rollespillturnering.

Jeg ble hurtig og effektivt tvangsvervet til X-con III's utgave av hemmelig rollespill-turnering.
Disse hemmelig rollespill-turneringene har etter hvert utviklet seg til en "interessant" tradisjon på norske spillkongresser, bygget opp rundt et minimum av plott, enda mindre spillsystem, og helst et skrekk-tema.
I X-con III's variant skulle vi finne en savnet skatteinnkrever i Hønefoss-traktene.

Paranoia

X-con III klarte å skaffe meg 2 lag troubleshooters. At kvaliteten på varene var dårlig, er jo ikke noe som kongressen kan lastes for?

Pizza

Serveringstilbudet var stort sett som sist, det vil si rikelige mengder frossen-pizza, brus fra dypfryser, frossenpizza, rundstykker til frokost, og enda mer frossen-pizza.

Meg vinne?

Som de fleste av dere sikkert har oppdaget allerede, så er ikke jeg den typen som pleier å gå rundt og vinne alle mulige slags turneringer på slike spillkongresser - og det var vel derfor Sten Hugo spurte meg om jeg ville være med i 1830-finalen. (Kvalifiseringen ble av en eller annen grunn aldri avholdt...)
Jeg hadde ikke annet å gjøre, så jeg ble like gjerne med. Nå har jeg riktignok forfinet min teknikk i 1830, men at det skulle gå så bra, hadde jeg vel aldri regnet med...

Eh, hva var det jeg holdt på å si? (Nei, unnskyld, skrive heter det vel...)
Jeg vant 1830-turneringen på X-con III.

Hjem igjen.

Etter å ha sondert terrenget, ble det til at vi bestilte Maxi-Taxi ned til bussterminalen. Vel nede fant så drosjesjåføren på å fortelle oss at det kunne blitt billigere å Taxi hele veien til Oslo. Noe å tenke på til neste år?
Vel ombord i bussen var det noen som foreslo at vi skulle spille Pervo på hjemveien, men det ble til at vi spilte Arcon RPG isteden. Arcon RPG er i hvert fall et mer publikumsvennlig spill...

"Bergenstoget ranet i natt..."

Rent bortsett fra de litterære innslag, samt en mindre forsinkelse som ble borte underveis, og en videofilm som jeg ikke engang husker navnet på, forløp reisen uten de helt store begivenheter. Vi klarte til og med, tross NSBs hardnakkede forsøk på det motsatte, å havne i samme sovekupe.
Til gjengjeld traff vi på en kar som har vært etterlyst innen det fanniske miljø det siste året, og som påsto at han hadde tilbrakt det siste året i Sarajevo. Jeg forstår forøvrig ikke hvordan noen kunne få det vanvittige innfall å klore Bergensbanen ut av fjellsidene. Enten

bygger man Base Tunnel, eller så lar man det være.

Bergen.
"Noen" trodde at "noen andre" hadde sagt at kongresslokalene skulle åpne klokken syv, så vi dro rett opp til lokalene. Som selvfølgelig ikke var åpne. Så vi dro tilbake til jernbanen, låste inn bagasjen, og gikk på "Grand Hotel Terminus" for å spise frokost.
Hotellet var hyggelig det, med en bedre frokost, og akkurat den rette, sindige stemning av gamle dagers fornemme luksus, forgylt av årenes løp, til å avrunde en klassisk togtur.
Med andre ord, slikt du ikke ser i dag.

Åpning
Vel, i og med at kongressen **egentlig** skulle åpne klokken 9, hentet vi bagasjen, og bega oss på vandring oppover mot lokalene igjen, sånn omkring 9.15. Noen hadde hengt opp skilt som viste veien til Regncon, og det sto allerede en lovende kø utenfor inngangen. En kø som bare vokste. Og vokste. Og...
Innslippet kom i gang til klokken 11, buttons kom til kl. 14, og ut på kvelden en gang kom medlemskortene.
Alt i alt en imponerende innsats av dataavdelingen. Etter sigende hadde inntastingen startet klokken 8 samme morgen som kongressen skulle starte, og det viste seg raskt at de kun var satt opp med en svært treg blekkskriver. Selv ikke Arcon ville gjøre noe så idiotisk. (Håper jeg...)

Bergen sentrum
Siden jeg allerede hadde innrømmet at jeg ikke hadde vært i Bergen tidligere, ble jeg trukket med på en sightseeingspasertur i Bergen sentrum at Tomas og Johannes. Bergen hadde forbløffende mange "ekte" kebab-steder å by på, mens fisketorget var en skuffelse. Greit, de hadde to tanker med levende fisk, hvorav den ene var full av amerikanske havkreps. Etter alt jeg har hørt om fisketorget i Bergen, så hadde jeg ventet meg litt mer. Omtrent 10 ganger så mye...
Til gjengjeld ga Bergen inntrykk av å være en by. Nå er ikke jeg så veldig bereist her i landet, men etter hva jeg har sett, så må jeg innrømme at det overrasker meg at vi har mer enn en by her i landet.

Valhall
Bør forbigås i stillhet. I utvalg, utseende og priser en miniklon av Avalon, så anonym at den er umulig å oppdage på tre skritts avstand, men sikkert grei nok for bergensere som skal ha det siste tilleggssettet til AD&D.

Fløybanen
Kraftig oppskrytt, litt for dyr, men en flott utsikt fra toppen. Jeg tror det ville hjulpet med glasstak.
Jernbaneteknisk er Fløybanen en "Furniculair", ikke en jernbane. Fløybanen går på jernbaneskinner, men i stedet for å stole på adhesjonskreftene, blir vognene trukket av en stålvaier. En tilleggsgevinst ved dette systemet er at vognen som skal ned brukes som motvekt, slik at de sparer ganske mye energi.

Spilledere.
Kongressen led under en kronisk mangel på spilledere, men hvordan kan de forvente seg at de skal få tak i nok spilledere, når de ikke en gang arrangerer Paranoia?
Dette inntrykket ble ikke noe bedre når de prøvde å arrangere Britannia uten et eneste Britannia-sett.
Selv fikk jeg ikke være med på 1830-turneringen fordi de bare hadde ett sett av spillet - til en 2-runders turnering med ni spillere.

Spesielle påfunn
Det er vel ikke annet å vente av Bergensere, de skal jo alltid være så originale. Derfor hadde de sine egne påfunn i løpet av kongressen, som foredrag, kamprop-konkurranse, to spørrekonkurranser, (Johannes vant

den ene, og arrangerte den andre...) og NM i terning-kast. (Også kjent som Advanced Dice & Dicing...)
Av seminarene overvar jeg en kort innføring i "Hvordan lage din egen fantasi-verden" av den kjente fantasy-forfatteren Liv Margaret Alver, og Johannes' utgave av rollespillenes historie. Begge foredragene var riktig hyggelige og trivelige, og Alvers foredrag burde kunne gi noen ideer til spilledere på jakt etter særpreg til sin egen verden.

"Italienske styrker rykker inn i Paris."

Den store hærfører Herman Ellingsen leder Italia til seier! Selv tillegger han æren for seieren til de italienske militære rådgivere i Østerrike-Ungarn og Tyrkia.
Til gjengjeld gikk jeg videre til finalen i Diplomacy. Det hele var en gedigen tabbe, jeg skulle ha visst bedre enn å stikke hodet inn i et rom der det spilles Diplomacy-kvalifisering. Resultatet var at jeg ble sjanghaiet...
Hvis de hadde nøyd seg med å kreve at jeg bare skulle spille Italia, så skulle jeg ikke klaget. Men det ble litt vel slitsomt når jeg også måtte ta over for Østerrike og Tyrkia. Har du prøvd å spille tre land på en gang i Diplomacy? Det er ganske slitsomt.

Constable eller ikke Constable - Det er spørsmålet.

Eller var. Eller ... ?
Vel, som con betraktet var det ikke stort å rope hurra for. Utpå fredagskvelden trakk Johannes meg gjennom noen trange, Bergenske smug, opp en lang rekke trapper - Du forstår at noe er galt når du når 5. etasje i en treetasjers bygård... - og inn i den Saakvitne'ske stue. Der satt fem gammelfanz, og diskuterte gamle dager.
Alt i alt et ganske trivelig arrangement, med en deilig kylling-risotto, men litt i minste laget som kongress betraktet.

Kongress-listing.
Intercon
Vi har nå klart å samle ca. seks ildsjeler, et arbeidsutvalg som vil sørge for å få i gang kongressarbeidet i løpet av kort tid. Men den endelige sammensetningen er fremdeles ikke klar, og det er plass til flere i komiteen.
Hexcon
Spillcon i Trondheim, 5.-7. november. Det blir busstur fra Oslo, depositum kr. 300 **må** betales.
Heros Feast
Rammet av underskudd, radioaktivt avfall, og alt som ekkelt er. Død.
OL-con
Spillcon i Oslo, 12.-26. februar.
Wincon
Spillcon (Arendal) flytter til Oslo, 25.-27. mars.
Gothcon
Siste melding fra Gøteborg: Det blir Gothcon neste år!
Confuse
SF-con i Linköping, 10.-12. juni.
Arcon
Komiteen har hatt sitt første møte, og de regner med å ha den første forhånds-informasjonen klar i løpet av kort tid. De har riktignok ikke tenkt å sende den til så alt for mange.
Fantastika
SF-con i Stockholm, 19.-21. aug.
NordiCon
Nordisk SF-con, ca. 95-96.
Neste møte i:
Fanpub på Blindern: lørdag 16. oktober.
Aniara - Torsdag 21. oktober. Tema for møtet er Overmennesker, oppfinnere og "den nye tid".
Ares - Call of Cthulhu - introduksjon, 27. oktober.
"1. tirsdag i måneden" - 2. november på Stortorvets Gjestgiveri.

Herman

EX CATHEDRA

Ja, så er årets Generalforsamling vel overstått. Dette ble det siste lille snev av demokrati, før det autoritære Styret igjen trer sine egenmektige beslutninger ned over ørene på medlemmene. Eller kanskje ikke? Det ble ihvertfall foreslått å avholde regulære medlemsmøter flere ganger i året, slik at saker av betydning for klubben kan tas opp med alle, uten at det skal være nødvendig å innkalle til ekstraordinær Generalforsamling hver gang. Dette vil jo desentralisere klubbens beslutningsprosesser til en viss grad, og selv om det ikke ble vedtatt på formelt vis under G/F, er det vel slett ingen dum idé.

Foreløpig får vi konstatere at foreningens kurs videre blir forsøkt forbedret på forskjellige måter: En PR- og vervekampanje utover høsten skal forhåpentligvis få inn nye medlemmer, og vi har fått inn viktig informasjon om hva som skal til for å motta støtte fra kommunen. Dette siste vil nok også til dels være avhengig av en økning i antall medlemmer. Det er dessuten klart at en forbedring av tilbudene på møtene, og et ønske om å skape et bedre miljø, vil stå høyt på prioriteringslisten for 1993-94.

Det styret som ble valgt for det kommende året, består av Johannes H. Berg, Herman Ellingsen, Kim Strandebø, Sten Hugo Hiller, Hans Olai Martinsen, Erik Kvarvåg og Espen Sortland. De to sistnevnte er nye, og det betyr altså også at maks antall i styret er øket fra 6 til 7. Vervfordelingen blir klar på kommende styremøte (vil være avholdt når dette leses), og vi ~~tror vel at f.eks.~~ kasserer, vaskesjef og formann vil være de samme som før.-- for ikke å snakke om PR-sjefen, som har gjort en utmerket innsats.

Ellers er det ikke så lenge til HEXCON i Trondheim (5. til 7. november), og Ares vil nok en gang forsøke å få avgårde en buss til dette arrangementet. Se egen omtale av dette -- og MERK at om man er interessert i denne turen, MÅ man betale inn et depositum på kr. 300,- umiddelbart. Blir det ikke nok deltagere, blir det ingen busstur.

De nylig avholdte X- og REGNCONene burde vel oppmuntre til et besøk i Trondheim. Riktignok var vel ikke X-CON noen kjempesuksess denne gangen, men det kan man trygt si at REGTNCON ble: 225 deltagere, PR på Dagsrevyen og et bra program burde kompensere for en smule kaos i innslipp og organisasjon. Om man evt. trenger mer info om selve HEXCON før man bestemmer seg til å dra, så foreligger det fortsatt en del eksemplarer av forhåndsbrosjyren deres som interesserte kan få titte på.

Dessuten vil jeg få minne om at vi i vår kjære forening altså har store om ambisiøse planer. Ikke bare skal det rekrutteres nye medlemmer, og Ares' økonomi forbedres på annet vis: Neida, vi har også skumle planer om et 12-, 14- eller kanskje 16-dagers arrangement i februar neste år, "når det som kjent ikke vil skje noe som helst av interesse i Kongeriket" (for å sitere én av initiativtagerne).

JHB

Advanced Dungeons & Dragons 2nd Edition

15 ÅR MED AD&D

Vi våger fremdeles påstanden om at den nå såkalte "Bjørn, Trond, Geir, Øystein og Henning" kampanjen er en av verdens eldste rollespill kampanjer. Den startet sent på høsten i 1978 (etter at Bjørn Vermo hadde vært på Dm kurs i forbindelse med Science Fiction verdens-kongressen i Phoenix samme år). Kampanjen går fortsatt videre, rykter om det mot-satte til tross. Selv om det dessverre må innrømmes at det for tiden er mer krangel enn på lenge.

KJEMPEKRANGEL

For tiden er dessverre kranglingen av det mer alvorlige slaget. Ingen uskyldig regelkrangel e.l., men nær sagt hatske beskyldninger om fusk og urettferdig behandling av forskjellige spillere. Vi får håpe det hele glir over, imotsatt fall er det to spillere (Helge Nesøen og Henning Fjøs) som sier at de vil trekke seg fra hele kampanjen. La oss håpe så ikke skjer.

PENGER & ANNET

Som i så mange andre rolle-spill kampanjer har vi for-andret reglene nokså mye. En av de viktigste tingene vi har forandret er penge-systemet. Ca 40 "gamle" AD&D gullstykker tilsvarer 1 nytt gullstykke. Dette for å gjøre gullverdien mer realistisk. Dessuten, pengene har fått navn - alt etter hvilket land e.l. som har laget de. Mye bedre enn å omtale penger som gp, sp osv. I tillegg så får spillerne pengene i form av "merker" laget på data og printet ut med fargeprinter. Alle andre gjenstander blir det også laget lignende merker for. Dette gjør at

Spell Immunity
15 turns

Heal

Scrollen kan leses av alle prester som tilber guder med en alignment som inneholder minst en komponent av nøytral.

CSC0024

spillederne (husk at det er fem forskjellige spilledere i denne kampanjen som leder spillingen hver sin gang) slipper å føre regnskap med hva hver enkelt spiller har av penger og andre gjen-stander. Hver spiller har ganske enkelt den gjenstand

Langbuepiler

og det antall penger som vedkommende kan bla opp i form av merker. Disse merkene har også ført med seg en samlermani hos noen av spillerne. Særlig Geir

Aaslid og Helge Nesøen har utviklet visse trekk som kan minne om en ikke ukjent bebrillet and.

MAGI

De reglene vi har forandret mest - i tillegg til økonomi reglene - er nok de som har med magi å gjøre. Alle har utviklet sitt eget spell-point system. Det er å håpe at en viss samordning her skjer med tid og stund. I tillegg har Bjørn Vermo utviklet sitt eget kompliserte mana baserte magi system. Til enkelte magikeres fortvilelse har han også så smått tatt det i bruk. Ingen magiker har så langt lykkes i å utføre noe som helst som kan minne om magi med det, så Bjørn bør nok ta en nærmere titt på det.

ROLLESPILL/KRIGSSPILL

Enkelte (unge) kritiske røster har i den senere tid hevdet at for mange rolle-spillere (særlig blant den eldre garde - som var med fra begynnelsen) egentlig spiller rollespill som om det var et slags krigsspill. Med de negative konsekvenser nevnte røster tydligvis mener dette har. Slike påstander har også blitt fremmet når det gjelder vår kampanje, ikke så rart siden det utvilsomt er mye rett i det. Det som ikke er rett er at det er noe galt eller negativt i å spille rollespill på den måten. Vi, og alle andre formoder jeg, spiller rollespill på den måten vi ønsker å spille det på. Pr definisjon er det den riktige måten å spille det på - FOR OSS.

Vi skal ikke trette våre lesere med ytterligere kvasi-filosofiske betraktninger og runder av denne korte omtalen med en beskrivelse av noe av det som skjedde på siste spilling. Spillingen skjedde over ialt tre kvelder og Bjørn Vermo var DM. Spill-stedet var alle tre gangene kontoret til den unge, fremadstormende forretnings-mannen Geir Aaslid. Kjent innehaver av en lokal sjappe som bl.a. selger tegneserier.

TUREN GÅR NORDOVER

Eventyrene hos Bjørn finner med få unntak alle sted på det kontinentet som vi til tross for flere års spilling fremdeles omtaler som "det nye kontinentet". Som vanlig startet vi i Thalios, baroniet til krigeren Guderian (Geir Aaslid). Planen var å dra nordover, dette var det flere grunner til. Guderian ville gjerne se om det var mulig å drive handel med folkene der og

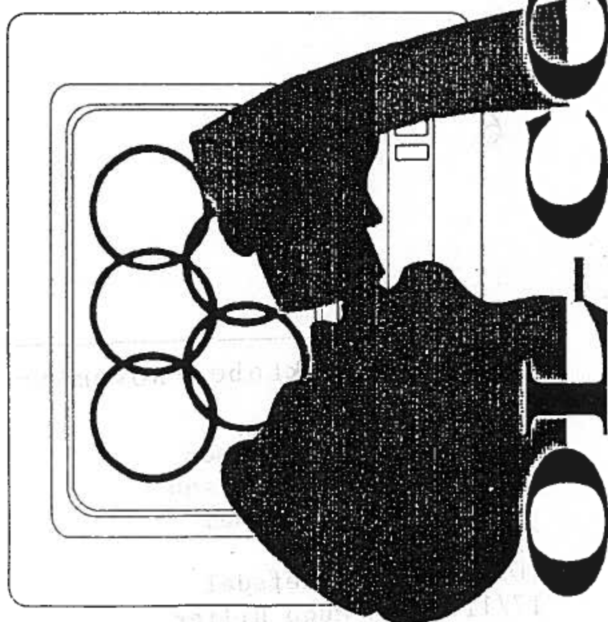


samtidig så hadde Tor presten Eigrim (Henning Fjøs) hørt at folket der nord tilba Tor og slektningene hans. Dette ville gjerne Eigrim vite mer om. Med seg på ferden hadde de: Magikeren Muller(Geir), magikeren og krigeren Glorfindel(Trond), magikeren Akron(Henning) og presten Dagh(Trond). Fortrøstnings-fullt la de unge eventyrere i vei(selv om det i sann-hetens navn må innrømmes at de ikke lenger er fullt så unge som de var for 15 år siden).

Eventyrets første alvorlige problem kom etter ca en ukes trasking i ødemarken. Av alle ting ble vi overfallt av vampyrer som etterhvert viste seg å være en illusjonist. Dette oppdaget vi selvfølgelig ikke før vi hadde brukt opp hele beholdningen av kostbar engangs magi som hjalp mot vampyrer. Når vi kom lenger nord gikk det selvfølgelig ikke bedre enn at vi måtte overvintre hos en storbonde. Vi feiret nyttår der og 2 måneder senere var vi underveis mot nord pånytt.

forts. i neste nummer....





OL–CON

12. - 26. februar 1994.

ARES har gleden av å invitere til Årets Spillarangement!

- OL–con vil vare i 14 dager, og blir dermed verdens lengste spillkongress.
- OL–con er erklært OL–fritt område, og vil være et fristed fra OL.

OL–con er ett forholdsvis avslappet arrangement. Vi ser det ikke som et mål i seg selv å arrangere 50 parallelle turneringer, det blir nok tid til å få spilt seg gjennom ganske mange turneringer, uten at det dermed skal være nødvendig å la alle turneringene kollidere.

Dersom du ønsker ytterligere informasjon om OL–con, kan du skrive til:
ARES, c/o Johannes H. Berg, Tuengen Alle 10, 0374 OSLO.
Eller sette deg opp på listen under.

HEXCON-TUR

I helgen 5. til 8. november arrangerer Trondheims-klubben Hexagon sin årlige spillkongress, HEXCON. Dette er den 10. i rekken, og faktisk Norges eldste simuleringsspill-festival. Også i år har Ares tenkt å ordne en felles busstur oppover. Men dette er avhengig av at vi får inn nok faste forhåndspåmeldinger, i form av et depositum stort kr. 300,-. Dette skal betales inn til Ares' postgirokonto, [redacted] senest 20/10. Kan evt. også betales kontant, på dette eller neste Ares-møte. Vi garanterer at bussturen ikke skal komme på mer enn 400 kr. pro pers. Blir det for få påmeldte, avlyser vi heller hele greia. Ut fra en nøktern beregning trengs det 25 deltagere, så det er bare å stille opp, evt. melde på venner & kjente. NB at depositumet ikke er refunderbart med mindre turen blir avlyst, eller det kommer så mange deltagere at turen likevel går i balanse...

Erfaringsmessig har det pleid å bli en trivelig busstur oppover til Trondheim. Vi har hatt diverse egne arrangementer underveis, så som videovisning, Extremely Basic Simplified Nuclear War, Alvcon/Extracon, etc. Trønderne pleier å ha en variert kongress, og de som trenger tilleggsopplysninger der, kan snakke med Johannes H. Berg. Vi sender selvsagt ytterligere skriftlig informasjon om både HEXCON og bussturen dit til alle som melder seg på.

Mest populære spill:		Deltagere:
1	Advanced Dungeons & Dragons	13
2	Torg	11
3	Vampire	10
4	Diplomacy	9
5	GURPS	8
	World in Flames	8
	Cyberpunk	8
	Paranoia	8
9	Call of Cthulhu	7
10	Rolemaster	6

HVILKE SPILL VIL FOLK SPILLE?

Som man vil se av oversikten ~~under~~ ↑, har folk i Ares nokså forskjellig smak når det gjelder spill. Denne tar utgangspunkt i de listene Herman Ellingsen har ført på de siste par møtene, og vil du få innvirkning på resultatet, får du altså bare gi beskjed om dine preferanser til Herman (eller noen andre i styret). Oppdaterte versjoner kan komme senere...

VASKELISTE oktober-november

6/10: Kjetil Wang
13/10: Yngvar Sørensen
20/10: Stig S. Mathisen
27/10: Thomas Refsdal
3/11: Inge Kjøl
10/11: Gunnar Refsdal
17/11: Sten Hugo Hiller
24/11: Niels Wisth

Vi gjør oppmerksom på at det er meningen å skaffe 2 vaskere pr. gang fremover, slik at det er goood plass til flere frivillige fremover....

ARES & ANIARA

Oslo-studentenes Spillklubb

Studentenes Science Fiction-Forening

inviterer til...



SPILLPUB
med fannisk smak

Lordag 16 okt. kl. 13-01

Vi arrangerer nok en gang pub for alle som er interesserte i brett- og rollespill, science fiction og organisk kjemi i praksis. På programmet står turneringer i Stratego og Axis & Allies, Introduksjon til rollespill, fannisk olympiade, video, dataspill, debatter og mere. Møt opp og bli spillegal du også!

RF-Kjeller'n, Vilhelm Bjerknes' Hus, Universitetet på Blindern

Inngang kr. 10 + medlemskap i en av foreningene (hvis ikke tidligere betalt)